

Resumen del contenido

En el Capítulo 9 el texto de *Discovering Algebra* continúa profundizando el entendimiento de los estudiantes de las funciones lineales a través del estudio de funciones no lineales. Este capítulo se enfoca en las funciones cuadráticas y llega eventualmente a las funciones cúbicas.

Formas de las ecuaciones cuadráticas

Las ecuaciones cuadráticas pueden tomar tres formas útiles:

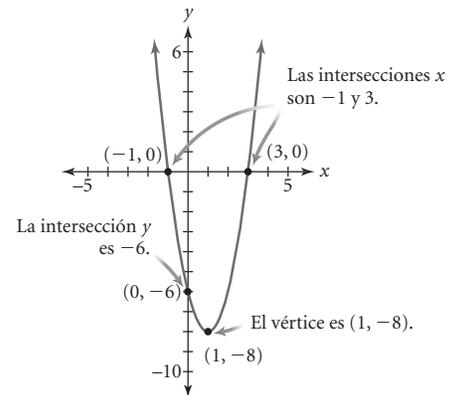
- La *forma de vértice* es $y = a(x - h)^2 + k$. Esta forma es útil para decir cómo la gráfica madre $y = x^2$ ha sido transformada. El vértice (h, k) de la parábola es el punto más alto o más bajo. El factor a dice la cantidad de estiramiento vertical, y un valor negativo de a revela una reflexión alrededor del eje x .
- La *forma factorizada* es $y = a(x - x_1)(x - x_2)$. De esta forma es fácil decir que las raíces de la ecuación son x_1 y x_2 y que la gráfica tiene intersecciones x en x_1 y x_2 .
- La *forma general* es $y = ax^2 + bx + c$. Esta forma es útil para hallar que la intersección y es c —la parábola cruza el eje y en $(0, c)$. Si la ecuación describe la altura de un objeto que sube o cae, entonces $-a$ es la mitad de la aceleración debida a la gravedad, b es la velocidad inicial y c es la altura inicial por encima del nivel del suelo.

Aquí tiene una ecuación escrita en estas tres formas y su gráfica.

Forma de vértice: $y = 2(x - 1)^2 - 8$

Forma factorizada: $y = 2(x - 3)(x + 1)$

Forma general: $y = 2x^2 - 4x - 6$



Cambiar de formas

Debido a que las tres formas sirven diferentes propósitos, el convertir entre ellas es común. Las formas de vértice y factorizada pueden cambiarse a la forma general multiplicando *binomios* y *combinando términos iguales*. La forma general puede cambiarse a la forma de vértice *completando el cuadrado*. La forma general puede cambiarse a la forma factorizada por *factorización*. Tanto el multiplicar como el factorizar puede ser ayudado por un diagrama de rectángulo.

Este diagrama de rectángulo muestra que $(x + 3)(x + 5) = x^2 + 8x + 15$.

	x	3
x	x^2	$3x$
5	$5x$	15

Puede que usted haya aprendido un procedimiento abreviado F.O.I.L.—siglas en inglés para Primero, Afuera, Adentro, Último—para multiplicar binomios. No empuje a su estudiante a usar este método. El diagrama de rectángulo provee un organizador visual para ayudar a los estudiantes a factorizar y multiplicar expresiones. Es fácil expandirlo para multiplicar binomios y trinomios. (Usa un rectángulo 2 por 3). La razón primaria para cambiar a la forma factorizada es para resolver la ecuación—para hallar sus *raíces*.

(continuado)

Capítulo 9 • Modelos cuadráticos (continuado)

Frecuentemente factorizar es muy difícil o aún imposible. Un método de resolver las ecuaciones cuadráticas, independientemente de si la ecuación puede ser factorizada, es usar la *fórmula cuadrática*, la cual se introduce en la Lección 9.7.

Tenga cuidado—los estudiantes tienden a confundir los términos *ecuación cuadrática* y *fórmula cuadrática*.

Funciones cúbicas

Las *funciones cúbicas* (con la forma general $y = ax^3 + b^2 + cx + d$) surgen frecuentemente en problemas reales. Para hallar las raíces de estas ecuaciones, *Discovering Algebra* usa gráficas. Una vez que se hallan las raíces, se puede derivar la forma factorizada de la ecuación cúbica. Más adelante, en *Discovering Advanced Algebra*, los estudiantes verán cómo factorizar las ecuaciones cúbicas a partir de la forma general.

Problema de resumen

Usted y su estudiante pueden volver a visitar este problema de resumen varias veces mientras trabajan a través de este capítulo.

La altura de un cohete modelo particular está descrita por la función cuadrática $h(t) = \frac{1}{2}(-9.8)t^2 + 49t + 2.5$, donde t representa el número de segundos después del despegue. ¿Qué puedes aprender acerca de la altura del cohete de esta ecuación y otras formas de esta ecuación?

Preguntas que podría hacer, en su papel de estudiante para su estudiante, incluyen:

- ¿Qué representan los coeficientes -9.8 , 49 y 2.5 ?
- ¿Cuáles son las unidades usadas para describir la altura del cohete?
- ¿Cuál es la forma de vértice de la ecuación?
- ¿Qué puedes aprender de la forma de vértice?
- ¿A qué tiempos la altura es 0 ?
- ¿Cuándo el cohete alcanza el nivel del suelo?
- ¿Cómo se relacionan los ceros de una función cuadrática o cúbica a su forma factorizada?
- ¿Cuál es la forma factorizada de la ecuación?
- ¿Qué puedes aprender de la forma factorizada?
- ¿En qué tiempos el cohete está a 20 metros por encima del nivel de suelo?
- ¿Hay otras formas útiles de las ecuaciones cuadráticas?

Repuestas ejemplares

Los coeficientes representan el opuesto de la mitad de la fuerza debida a gravedad, la velocidad inicial y la altura inicial en metros. Los estudiantes pueden hallar la forma de vértice completando el cuadrado para obtener $h(t) = -4.9(t - 5)^2 + 125$, de la cual ellos pueden notar que el cohete alcanza su altura máxima de 125 metros cuando $t = 5$. Los ceros pueden hallarse mejor usando la fórmula cuadrática para resolver la ecuación $-4.9t^2 + 49t + 2.5 = 0$. Los ceros están aproximadamente en -0.05 y 10.05 , así que la forma factorizada de la función es $h(t) = -4.9(t + 0.05)(t - 10.05)$. Los ceros muestran dónde la gráfica cruza el eje horizontal, o alcanza el nivel del suelo. El cohete choca con el suelo después de 10.05 segundos. Para hallar cuándo la altura es 20 metros, resuelve la ecuación $20 = -4.9t^2 + 49t + 2.5$ para t . (t es alrededor de 0.4 y 9.6 .)

Capítulo 9 • Ejercicios de repaso

Nombre _____ Período _____ Fecha _____

- (Lección 9.1)* Usa un método simbólico para hallar la solución exacta de la ecuación $2(x - 1)^2 + 5 = 9$. Expresa las soluciones en forma radical.
- (Lección 9.2)* Nombra el vértice de la parábola dada por cada función cuadrática. Luego grafica cada ecuación para verificar tu respuesta.
 - $y = (x - 6)^2 - 3$
 - $y = 2(x + 1)^2 + 3$
- (Lección 9.3)* Convierte la ecuación $y = 2(x - 4)^2 - 7$ a la forma general. Para verificar tu respuesta, entra ambas ecuaciones en la pantalla de Y= en tu calculadora gráfica y compara sus gráficas.
- (Lección 9.4)* Escribe la ecuación $y = x^2 - 2x - 8$ en forma factorizada y luego usa la propiedad del producto del cero para hallar las intersecciones x de la parábola descrita por la gráfica.
- (Lección 9.6)* Completa el cuadrado para reescribir cada ecuación en la forma de vértice, y nombra el vértice de la parábola descrita por la ecuación.
 - $y = x^2 - 6x + 4$
 - $y = 3x^2 + 6x - 4$
- (Lección 9.7)* Usa la fórmula cuadrática para resolver la ecuación $2x^2 - 6x + 3 = 0$. Expresa las soluciones en forma radical.
- (Lección 9.8)* Resta las siguientes expresiones racionales y expresa tu respuesta en forma reducida. Declara cualquier restricción sobre la variable.

$$\frac{3}{x - 1} - \frac{9x}{x^2 + x - 2}$$

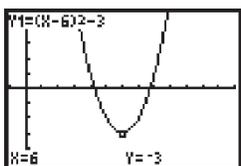
SOLUCIONES A LOS EJERCICIOS DE REPASO DEL CAPÍTULO 9

1. $2(x - 1)^2 + 5 = 9$ Ecuación original.
 $2(x - 1)^2 = 4$ Resta 5 de ambos lados.
 $(x - 1)^2 = 2$ Divide ambos lados por 2.
 $\sqrt{(x - 1)^2} = \sqrt{2}$ Toma la raíz cuadrada de ambos lados.
 $|x - 1| = \sqrt{2}$ Definición de raíz cuadrada.
 $x - 1 = \pm\sqrt{2}$ Usa \pm para deshacer el valor absoluto.
 $x = 1 \pm\sqrt{2}$ Suma 1 a ambos lados.

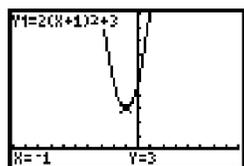
Las dos soluciones son $1 + \sqrt{2}$, o aproximadamente 2.4; y $1 - \sqrt{2}$, o aproximadamente -0.4 .

2. Para una parábola dada por una ecuación en forma de vértice $y = a(x - h)^2 + k$, el vértice está en (h, k) .

a. El vértice es $(6, -3)$. b. El vértice es $(-1, 3)$.



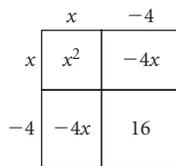
$[-1, 13, 1, -5, 5, 1]$



$[-10, 8, 1, -1, 10, 1]$

3. Primero usa un diagrama de rectángulo para cuadrar el binomio $(x - 4)^2$.

$(x - 4)^2 = x^2 - 8x + 16$

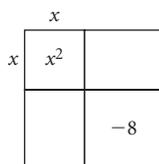


$y = 2(x - 4)^2 - 7$ Ecuación original.
 $y = 2(x^2 - 8x + 16) - 7$ Cuadra el binomio.
 $y = 2x^2 - 16x + 32 - 7$ Usa la propiedad distributiva.
 $y = 2x^2 - 16x + 25$ Combina términos iguales.

Grafica ambas la forma de vértice, $y = 2(x - 4)^2 - 7$, y la forma general, $y = 2x^2 - 16x + 25$, en tu calculadora para ver que producen la misma gráfica.

4. Usa un diagrama de rectángulo para ayudarte a factorizar el polinomio.

Halla dos números cuyo producto es -8 y cuya suma es -2 . Estos números son -4 y 2 , así que la forma factorizada de $x^2 - 2x - 8$ es $(x - 4)(x + 2)$. Para hallar las intersecciones x , resuelve la ecuación $(x - 4)(x + 2) = 0$.



$(x - 4)(x + 2) = 0$ Ecuación.
 $x - 4 = 0$ or $x + 2 = 0$ Usa la propiedad del producto del cero.
 $x = 4$ or $x = -2$ Resuelve cada ecuación.
 Las intersecciones x son 4 y -2 .

5. a. $y = x^2 - 6x + 4$ Ecuación original.
 Suma $(-3)^2$, ó 9, para crear un trinomio de cuadrado perfecto. También debes restar 9 para mantener la ecuación balanceada.
 $y = x^2 - 6x + 9 - 9 + 4$ Suma cero en la forma $9 - 9$.
 $y = (x - 3)^2 - 9 + 4$ Factoriza el trinomio.
 $y = (x - 3)^2 - 5$ Combina términos iguales.

El vértice está en $(3, -5)$.

b. $y = 3x^2 + 6x - 4$
 $y = 3(x^2 + 2x) - 4$
 $y = 3(x^2 + 2x + 1 - 1) - 4$
 $y = 3(x^2 + 2x + 1) + 3(-1) - 4$
 $y = 3(x + 1)^2 - 3 - 4$
 $y = 3(x + 1)^2 - 7$
 El vértice está en $(-1, -7)$.

6. Las soluciones a la ecuación cuadrática $ax^2 + bx + c = 0$ son $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$. Para la ecuación dada $2x^2 - 6x + 3 = 0$, $a = 2$, $b = -6$, $y c = 3$. Por lo tanto las soluciones son $x = \frac{-(-6) \pm \sqrt{(-6)^2 - 4(2)(3)}}{2(2)}$, or $x = \frac{6 \pm \sqrt{12}}{4}$.

7. Factoriza $x^2 + x - 2$ para hallar un denominador común: $x^2 + x - 2 = (x + 2)(x - 1)$.

$\frac{3}{x - 1} - \frac{9x}{x^2 + x - 2}$ Expresión original.
 $= \frac{3}{x - 1} \cdot \frac{x + 2}{x + 2} - \frac{9x}{(x - 1)(x + 2)}$ Multiplica por 1 para obtener un denominador común.
 $= \frac{3(x + 2)}{(x - 1)(x + 2)} - \frac{9x}{(x - 1)(x + 2)}$ Multiplica.
 $= \frac{3x + 6}{(x - 1)(x + 2)} - \frac{9x}{(x - 1)(x + 2)}$ Usa la propiedad distributiva.
 $= \frac{3x + 6 - 9x}{(x - 1)(x + 2)}$ Suma los numeradores.
 $= \frac{-6x + 6}{(x - 1)(x + 2)}$ Combina términos iguales.
 $= \frac{-6(x - 1)}{(x - 1)(x + 2)}$ Factoriza el numerador.
 $= \frac{-6}{(x + 2)}$, donde $x \neq 1$ y $x \neq -2$ Reduce la expresión.

La restricción $x \neq 1$ es necesaria porque el valor de x de 1 hace al denominador de la expresión original cero.